

# CARRERA DE ORIENTACIÓN I TROFEO -VILLA DE MAHORA-

Fecha: Viernes, 29 de Julio de 2022  
Lugar: Plaza de La Mancha (Mahora)  
Hora de comienzo: 22:00 h.  
Hora límite: 23:00 h.



## HORARIO

21:00 h. Recogida de chips  
21:45 h. Pequeña explicación  
22:00 h. Salida para todos los corredores  
23:00 h. Cierre de meta

## MODALIDAD DE PRUEBA: ROGAINE 1 H.

¿Qué significa? Pues que os vamos a dar un mapa con un montón de balizas y os damos una hora para que visitéis el máximo número de ellas.

Pero no todas las balizas valen lo mismo, las que estén cerca valdrán poquito y las que estén lejos valdrán mucho. ¿Cómo sé cuánto valen? Con la cifra de la izquierda. Ejemplo: la baliza 31 valdrá 3 puntos y la baliza 76 valdrá 7.

La carrera está pensada para que no se puedan visitar todos los controles y que tengas que hacer estrategia para conseguir el mayor número de puntos.

Todos los corredores que se pasen de la hora límite (una hora) serán penalizados con 5 puntos por cada minuto que sobrepase esta hora.

## INSCRIPCIONES

(Hasta el miércoles 27 de Junio a las 23:59)

- Orienteeringonline  
<http://www.orienteeringonline.net/CompetitionBasicInfo.aspx?CompetitionID=11529>
- Formulario para corredores locales  
<https://forms.gle/aV6ZnEGcNdsihgmq6>
- Excepcionalmente se podrán apuntar una hora antes de la prueba hasta agotar mapas.

## PRECIOS

- 3 € (se pagará el día de la carrera)
- Alquiler de pinza: gratuito

La totalidad de las inscripciones irá destinada a la Fundación Ronald McDonald, "fundación de ayuda a familias que tienen hijos con graves problemas de salud, dándoles un hogar fuera del hogar." <https://fundacionronald.org/>

## CATEGORÍAS Y PREMIOS

- Categoría masculina y femenina.
- Familiar: recorrido en grupo.
- Alevín: nacidos 2010 y posterior.
- Juvenil: nacidos del 2004 al 2009.
- Absoluta: nacidos 2003 y anteriores.
- Premios: medalla a los 5 primeros

## MAPA

Mahora Urbano

Trabajo de campo/maquetación: Juan V. Carrilero (2016)

Escala 1:5.000. Equidistancia 5 metros. Trazador: Daniel Gómez

## ORGANIZA Y COLABORA

ORGANIZA: COLABORA:

